

## Grubber: **Great Plains Simba SL 500**

diesen Grubber gibt es in 2 Farben



Standard Grün



Orange

### Wie ändere ich die Farbe???

In der entpackten Form des Great\_Plains\_Simba\_SL\_500 befindet sich der Ordner > textures < in diesem Ordner wiederum befindet sich der Ordner > alternativ < im Ordner > textures < befinden sich die grünen Texturen im Ordner > alternativ < die orangenen Texturen

öffne nun die i3d mit dem Notepad++ und folgende Einträge sind sichtbar

```
8 <Files>
9 <File fileId="1" filename="textures/Diffuse_GP.dds" relativePath="true"/>
10 <File fileId="9" filename="textures/RadNormal.dds" relativePath="true"/>
11 <File fileId="8" filename="textures/Rad_texture_GP.dds" relativePath="true"/>
12 <File fileId="2" filename="textures/Specular_GP.dds" relativePath="true"/>
13 <File fileId="3" filename="textures/Streifen.dds" relativePath="true"/>
14 <File fileId="6" filename="textures/corona_orange.dds" relativePath="true"/>
15 <File fileId="4" filename="textures/corona_red.dds" relativePath="true"/>
16 <File fileId="5" filename="textures/emissiveBillboardShader.xml" relativePath="true"/>
17 </Files>
```

ändere dies nun wie folgt

```
<Files>
<File fileId="1" filename="textures/alternative/Diffuse_GP2.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="9" filename="textures/RadNormal.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="8" filename="textures/ alternative/Rad_texture_GP2.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="2" filename="textures/ alternative/Specular_GP2.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="3" filename="textures/Streifen.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="6" filename="textures/corona_orange.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="4" filename="textures/corona_red.dds" relativePath="true"/>
<File fileId="5" filename="textures/emissiveBillboardShader.xml" relativePath="true"/>
</Files>
```

Nun wird noch die modDesc - die ebenfalls in dem Ordner > textures > alternativ < liegt - getauscht und der Great Plains Simba SL 500 ist nun orange

Viel Spaß damit wünscht euch [Halycon GmbH & Co. KG](#)